

INDIKATOR MONETER

Definisi uang:

- M1: uang kertas & logam ditambah simpanan dlm bentuk rekening koran (*demand deposit*)
- M2: M1 + tabungan + deposito berjangka (*time deposit*) pd bank umum
- M3: M2 + tabungan + deposito berjangka pd lembaga tabungan non-bank.

FUNGSI BANK SENTRAL

1. Memperlancar lalu-lintas pembayaran
2. Sebagai pemegang kas pemerintah: menerima pembayaran pajak, membantu pembayaran oleh pemerintah (mis: kpd pemda), penempatan & pengedaran surat berharga
3. Mengatur & mengawasi kegiatan bank-bank umum. Mis: pemeriksaan keuangan, pendirian, penggabungan, dsb
4. Melakukan pengumpulan data & analisis data ekonomi nasional & internasional.

TEORI MONETER KLASIK

- Irving Fisher:

Total pengeluaran = nilai barang/jasa yg dibeli.

$$MV = PT$$

M: money supply, jml uang beredar

V : velocity, kecepatan perputaran uang

P : price, harga barang/jasa

T : transactions, volume barang/jasa yg menjadi objek transaksi.

Teori Moneter Marshall

$$M = k P y$$

K: proporsi/bagian dari PDB yg diwujudkan dlm bentuk uang kas. Besarnya sama dg $1/V$

Volume transaksi tidak diukur dengan volume transaksi (T), tetapi dg Y (PDB riil).

Misal: $k = \frac{1}{4}$ (1/4 bagian dr PDB diwujudkan dlm bentuk kas). Jika PDB = Rp 400 triliun. Maka $M = \frac{1}{4} \times 400 \text{ triliun} = \text{Rp } 100 \text{ triliun}$.

Bagaimana Bank Sentral Mempengaruhi Uang Beredar?

Monetary Base (uang inti): uang netto dari penguasa moneter (BI) yg ada di tangan masy; bentuknya: uang kertas.

Dg adanya sistem perbankan komersial, uang inti termasuk juga cadangan bank umum pada bank sentral.

$$MB = RS + C$$

MB: monetary base

RS : reserve

C : cash

Penentu Uang Beredar

Dg adanya perbedaan antara giro, deposito berjangka, dan deposito pemerintah cadangan minimum (LRR) juga dibedakan.

Maka:

$$RS = R (D+T+G)$$

D: demand deposit

T: time deposit

G: government deposit (deposito berjangka pd bank umum)

Kesimpulan: ada tiga pihak yg mempengaruhi uang beredar: masyarakat (ditentukan oleh D & T), bank sentral (R) dan pemerintah (G)